



Andrade Games
mail@andrade-games.de

www.andrade-games.de

Pressemitteilung Juni 2019 - Heidelberg 1693

Spielen Sie es an! Heidelberg 1693, ein neues 2D Action Adventure für PC jetzt als öffentliche Demo verfügbar.

Heidelberg, 3 Juni 2019 – Das 2014 gegründete Studio Andrade Games hat die erste Demo des Spieles „Heidelberg 1693“ auf der Spieleplattform Itch.io veröffentlicht.

In der Rolle eines französischen Musketers schlägt es den Spieler in das kriegsverheerte Heidelberg, um den mysteriösen Mondkönig zu bekämpfen. Das Spiel verwebt historische Elemente mit phantastischer Erzählung. Mittels der für 2D Platformer bislang nicht gesehenen authentischen Waffenführung der Muskete gilt es sich auf dem Weg zum finalen Kampf gegen Untote und Werwölfe zu behaupten.

Das Demolevel umfasst drei Szenen sowie einem fulminanten Bosskampf gegen den aus dem aus dem Dreißigjährigen Krieg berühmten Graf Tilly.

Dabei bietet das Spiel einen ansteigenden Schwierigkeitsgrad und will dabei in Folge der neuartigen Waffenhandhabung mit einem fordernden Mix aus Action und Taktik gemeistert werden.

Dabei sind Animationen und Setting in einer köstlichen und dabei sehr eigenen 2D Optik gehalten, deren Farbpaletten der Malerei des 17. Jahrhunderts entlehnt sind. Auch die von Erzen Luboja angelegte Musik spielt ebenfalls sehr ansprechend mit zeitgemäßen Einflüssen des Hochbarock.

Die Demo wurde vom Spielmagazin Super Nerdland zum Spiel des Monats gewählt. ¹

Herunterladen kann man die Demo ab sofort kostenfrei bei Itch.io unter <https://andrade-games.itch.io/heidelberg-1693-public-demo>

Die Veröffentlichung des fertigen Spieles wird im Oktober 2019 zu Halloween stattfinden.

Erste Stimmen zum Spiel aus der Community:

Comments on itch.io

“This game is a lot of fun but it’s also quite difficult.”

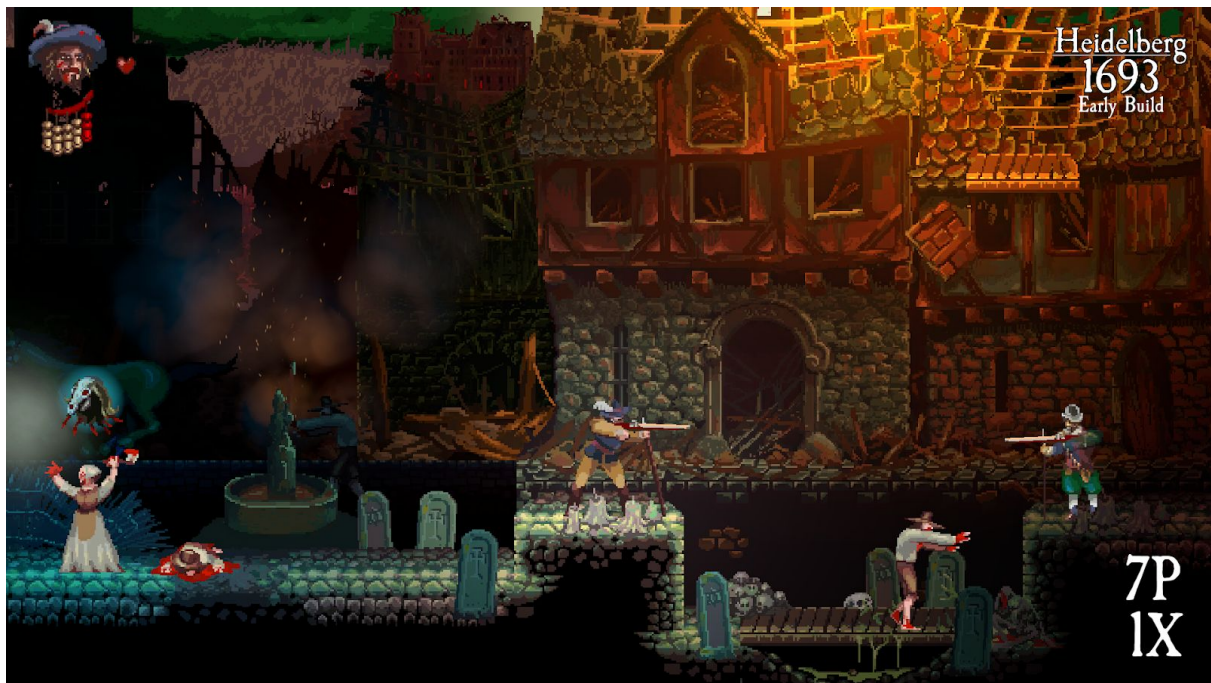
¹ <https://supernerland.com/article/free-pack-in-game-of-the-month-heidelberg-1693>

“I love your art style, congratulations.”
“I had some great time with the demo.”
“Really fun game.”

Comments on youtube.com

“Never thought I’d see semi-accurately slow musket use in a platformer. The game looks great.”

Informationen zum Spiel finden sich auch auf Andrade-games.com², sowie unter itch.io³



² <http://www.andrade-games.com/?p=619>
<http://www.andrade-games.com/?p=893>

³ <https://andrade-games.itch.io/heidelberg-1693-public-demo>